|  |
| --- |
| TP\_Class |
| - \*TP\_Integrador: FILE - Temps\_Cordoba: float  - timestamp: struct - Temps\_Santa\_Fe: float  - measurement: struct - Temps\_Mendoza: float  - city: struct - Promedio\_Ciudades\_Cordoba: float  - \*Head\_Cordoba: struct city - Promedio\_Ciudades\_Santa\_Fe: float  - \*Head\_Santa\_Fe: struct city - Promedio\_Ciudades\_Mendoza: float  - \*Head\_Mendoza: struct city - Temps\_Ciudades\_Cordoba: float  -Promedio\_Cordoba: float - Temps\_Ciudades\_Santa\_Fe: float  - Promedio\_Santa\_Fe: float - Temps\_Ciudades\_Mendoza: float  - Promedio\_Mendoza: float - Contador\_Ciudades\_Cordoba: float  - Contador\_Cordoba: float - Contador\_Ciudades\_Santa\_Fe: float  - Contador\_Santa\_Fe: float - Contador\_Ciudades\_Mendoza: float  - Contador\_Mendoza: float |
| <<create>> TP\_Class();  + SetStructs(): void  + GetStructs() : void  + Temps\_Prom\_Provincia() : void  + Temps\_Prom\_City() : void  + Cultivo\_Piminetos() : void  + Ciudad\_Calida\_Provinia() : void  + Ciudad\_Fria\_Provinia() : void  + Dia\_Frio\_Provinacia() : void  + Dia\_Calido\_Ciudad() : void  <<destroy>> ~TP\_Class() |